



Erstellung einer Schmetterlings-Bestimmungsapp ID-Logics mit Jugendlichen

Projekt ID-Nature

Birgit Baumann, eMail: birgit.baumann@uni-bamberg.de

Motivation



- Verlust von Biodiversität
- Verlust von "Artenkennern"
- Zukunftsverunsicherung junger Menschen zeigt sich in "Fridays for Future"-Bewegung:
 - → Handlungen von Einzelpersonen führen kaum zum Erfolg und sind enttäuschend
 - → Jugendliche fühlen sich ohnmächtig im Handeln



Ziel: Aktive Einbindung von Jugendlichen in den Naturschutz - mit digitalen Medien

- 1. Aus Konsumenten werden Produzenten
 - Handlungsorientierte Entwicklung einer Bestimmungsapp Tagfalter
- 2. Teamarbeit führt zum Erfolg
 - Schüler erleben bewußt, daß nachhaltiges Handeln im Team mehr Wert ist, als individuelles Handeln
 - Entwicklung von Unterrichtsmaterial und langfristiger Etablierung im Natur- und Umweltschutz mit Hilfe von motivationssteigernder Gamification
- 3. Begeisterung für den aktiven Umweltschutz
 - Schmetterlinge sind positiv besetzte Artengruppe



1. Vielfalt im Artbegriff

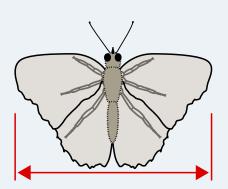


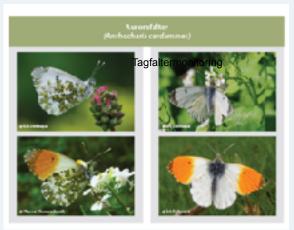


2. Variation innerhalb von Arten



In der Datenbank werden Wertebereiche angegeben:



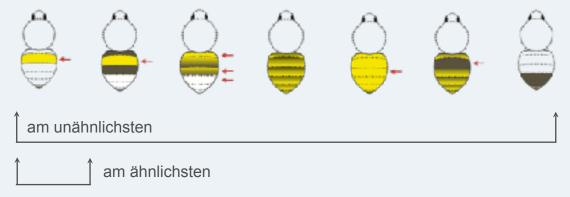


Tagfaltermonitoring

3. Ähnlichkeiten Merkmalsausprägungen



• Die Programmlogik berücksichtigt unterschiedliche Ähnlichkeiten:

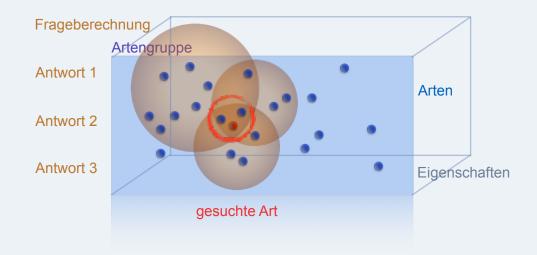


 Fehlertoleranz: In der Datenbank werden auch ähnliche Merkmalsausprägungen hinterlegt





Reduktion aufgrund multifaktorieller Eigenschaftsräume







Herausforderung:

- Lerner an identifizierten Lernhürden gezielte Hilfestellungen anbieten.
- → Durch Schülerinterviews und Unterricht Lernhürden bei Faltern feststellen



Umsetzung als App





Entwickler





Sebastian von Sauter

App-Mitarbeit

Schüler:innen



Planung und Durchführung



Birgit Baumann

Grafiker



Dennis Baumann

Die App "D-Logics" ouf dem Smartphone

Pariettoniumfong der App 7D-



Bestimmung der Distelhummel (B. sanaeensk)

Idee und Gestaltung





Prof. Hansjörg Küster

Prof. Jorge Groß







Fotograf



Jens Anders

Geldgeber





Fachwissenschaftler



Armin Blöchl

ID-Nature | Birgit Baumann | Didaktik Naturwissenschaften



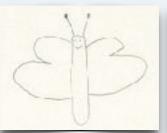


- "Das sind keine Insekten…"
- "Die haben keine Augen, können nicht sehen"
- "Die Augen sind in den Fühlern"
- "Sie haben zwei Flügel, die eingebuchtet sind"
- "Sommer" "Bunt"

Schwierigkeiten mit:

- Begrifflichkeit und starken morphologischen Unterschieden von Flügel-Ober- und Unterseite
- 4 Flügel
- Vorkommen Lebensraumabhängig
- Überwinterungsformen











Gemeinsame Erstellung der App "ID-Logics" im ID-Web



- Schülergruppen erarbeiten sich Wissen über eine von 170 Arten
 - Biologische Inhalte über Aussehen (Foto), Lebensweise, Vorkommen
 - Erkennung von Merkmalen und Merkmalsausprägungen zur Zuordnung im Content-Management-System (CMS), damit Bestimmung möglich ist
- Abschlussveranstaltung mit Repräsentanten zum Zusammenführen der App über eine gemeinsame Webplattform











Einstieg: Vorstellung der App ID-Logic mit Artengruppe "Muscheln und Schnecken"







SuS erlernen Vorgehensweise der App anhand der Bestimmung der Gemeinen Strandschnecke Litorea litorina



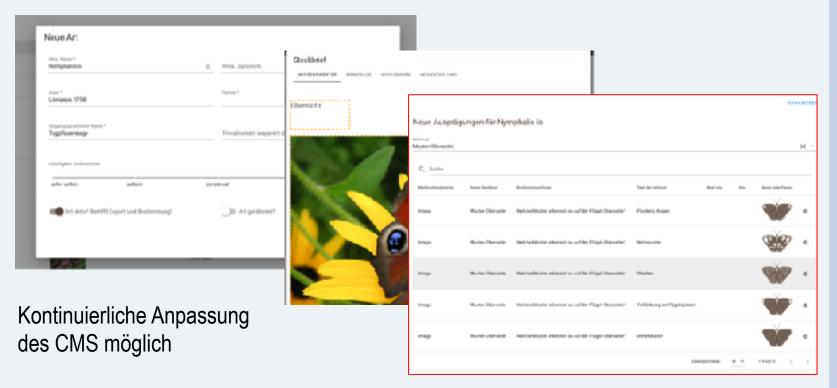






Begleitung: Einpflegen einer Schmetterlingsart je Schülergruppe in das CMS Testsystem





Bearbeitung: Begleitmaterial und Anpassung der App

Material zu

- Tagfaltern verschiedener Lebensräume: Wald, Mittelgebirge (Harz), Moor
- Tagfalter im Winter
- Artenschutz
- Poster "Die Tagfalterarten Deutschlands" des Tagfaltermonitorings
- Falter-Memo
- Samentüten













15



Wir freuen uns über

Unterstützung

Anregungen



Gailhampshire, Tina Schulz, Ernst Jung

Beispiele Niedersächsischer Artenschutzprojekte

Fotos

Schulkontakte

Kontakt: Birgit Baumann birgit.baumann@uni-Tel.: 0511-576817